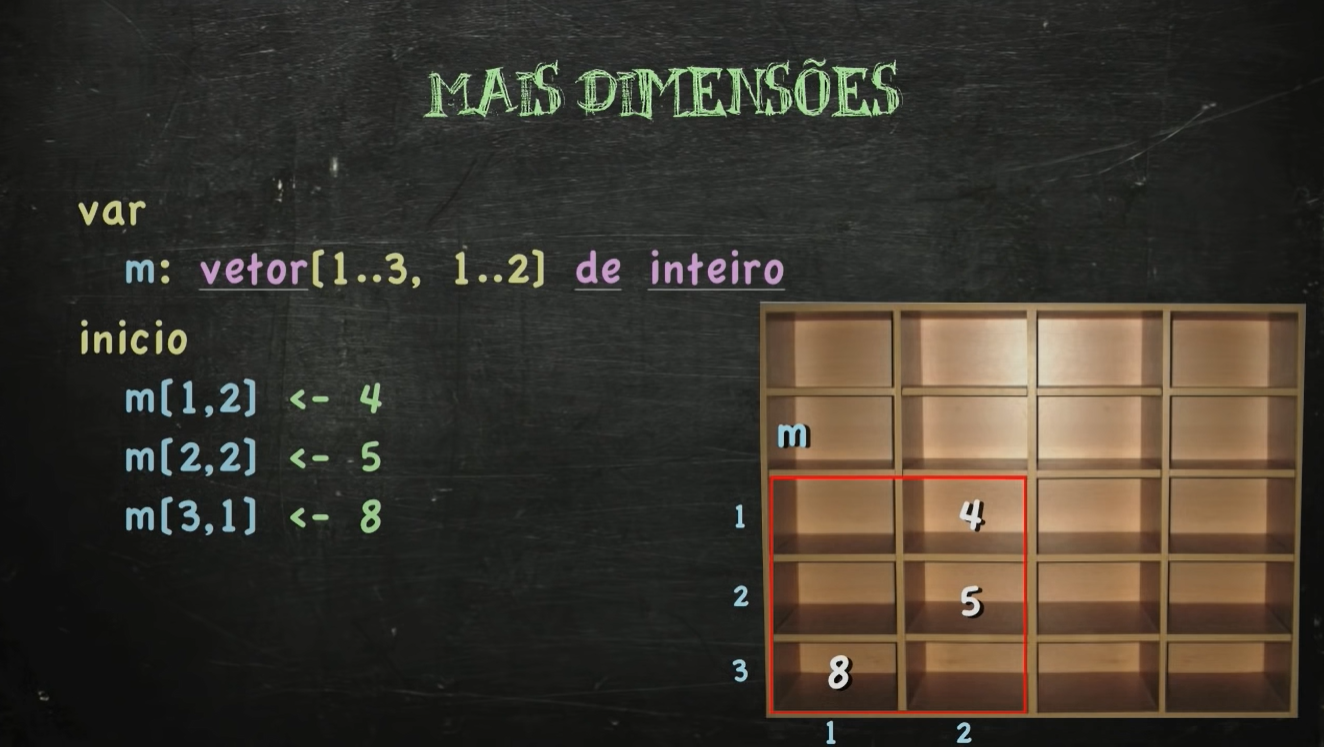
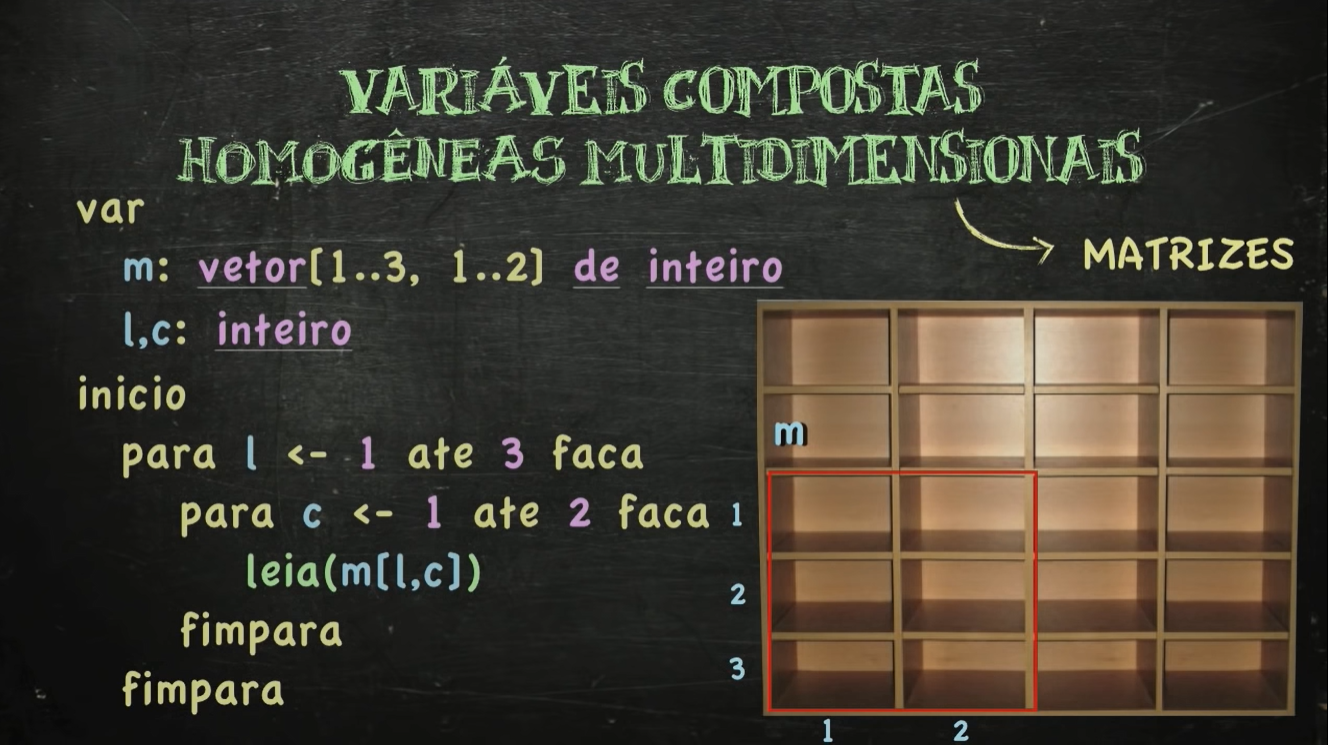
Aula 13

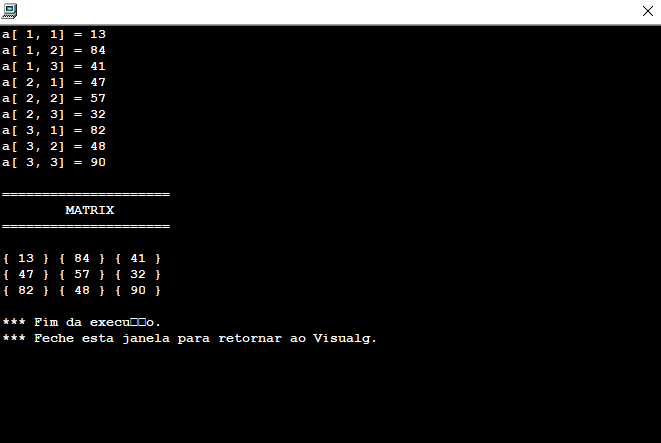
**Variáveis Compostas**

(parte 2)

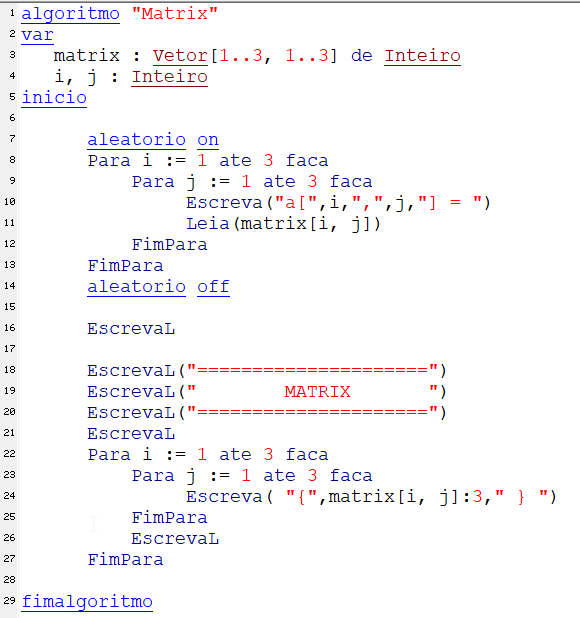




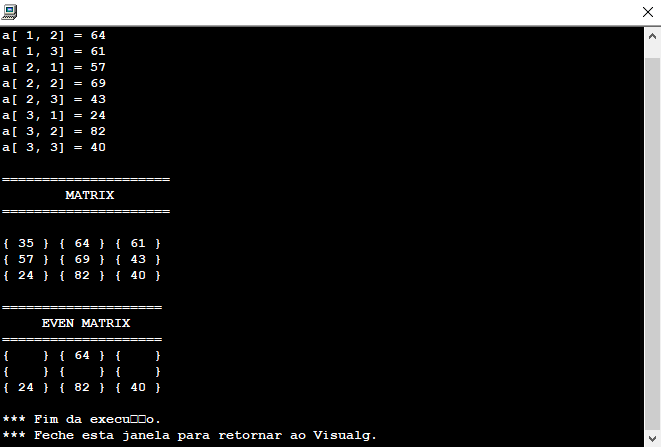
**[Exercício 1]** Escreva um algoritmo que leia uma matrix 3X3 e mostre ela inteira.

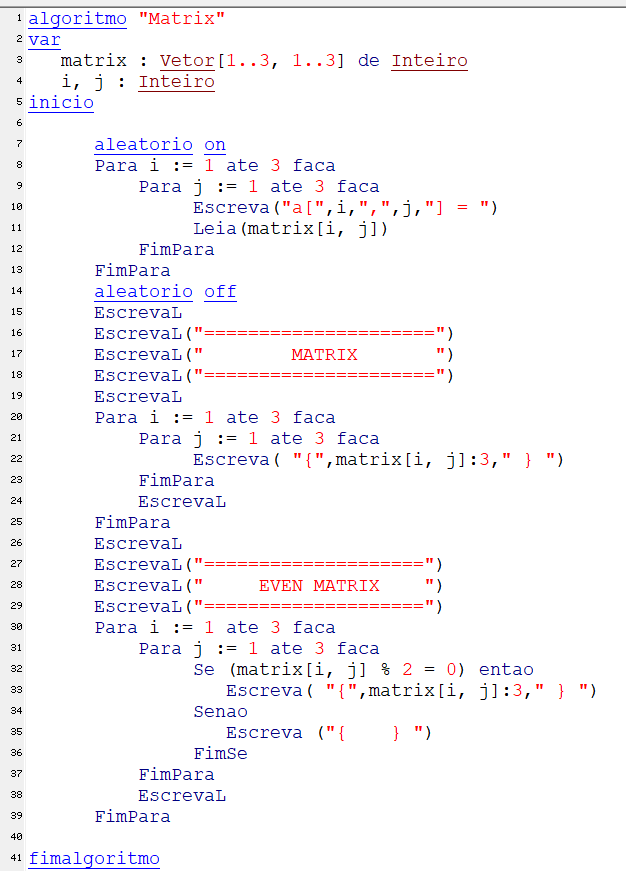


**RESPOSTA:**

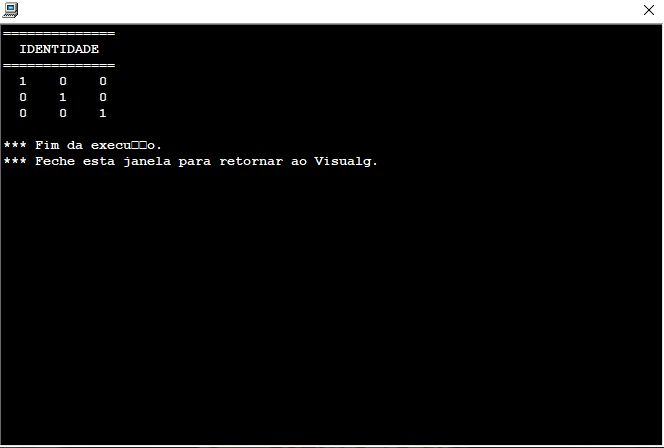


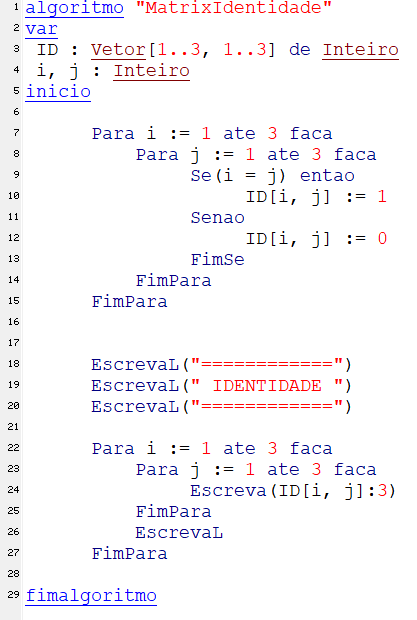
**[Exercício 2]** Escreva um algoritmo que leia uma matrix 3X3 e mostre apenas o termos pares.





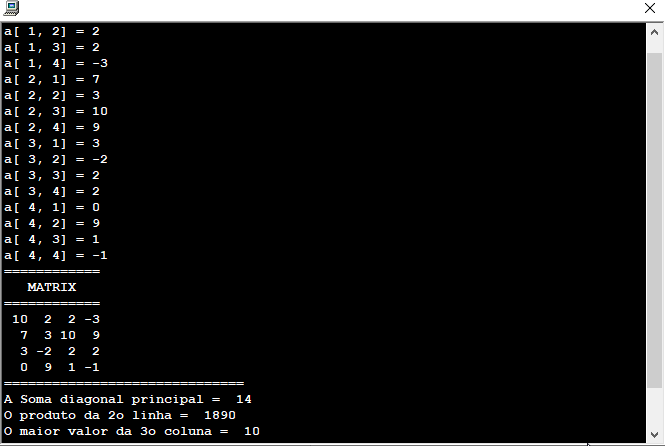
**[Exercício 3]** Escreva um algoritmo que gera uma matriz identidade de ordem 3 X 3.

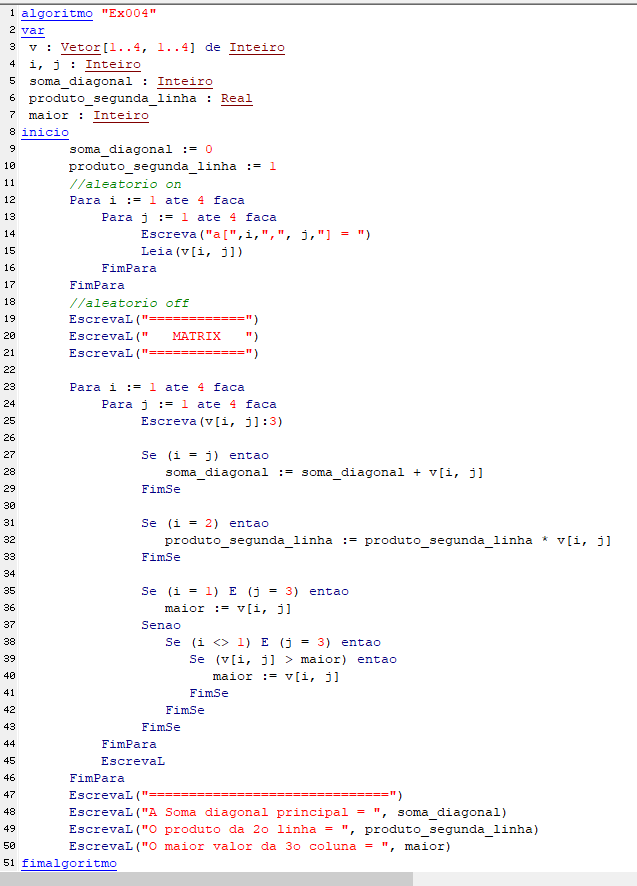




**[Exercício 4]** Escreva um algoritmo que:

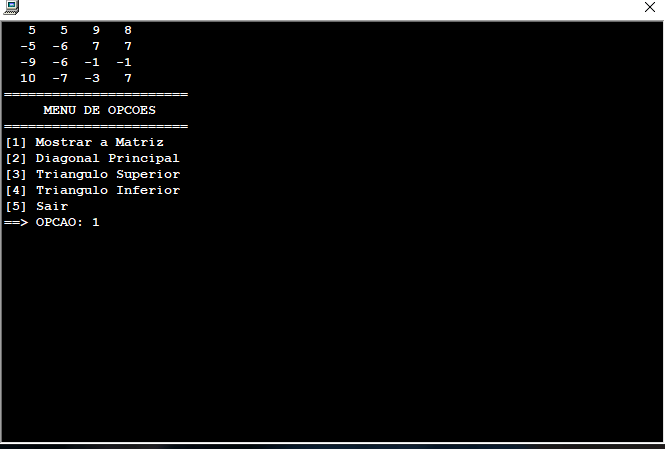
1. Leia do usuario os valores para uma matrix 4 X 4;
2. Mostre a soma da diagonal principal;
3. O produto dos valores da segunda linha;
4. O maior valor da terceira coluna;

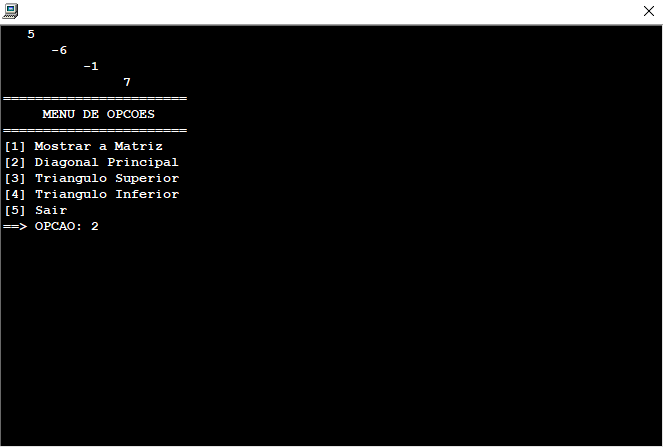


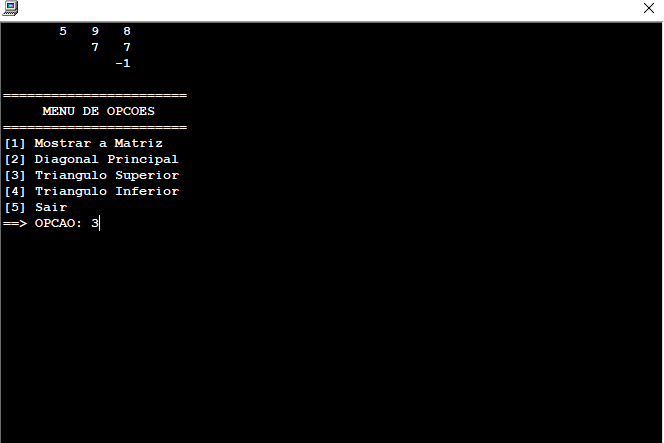


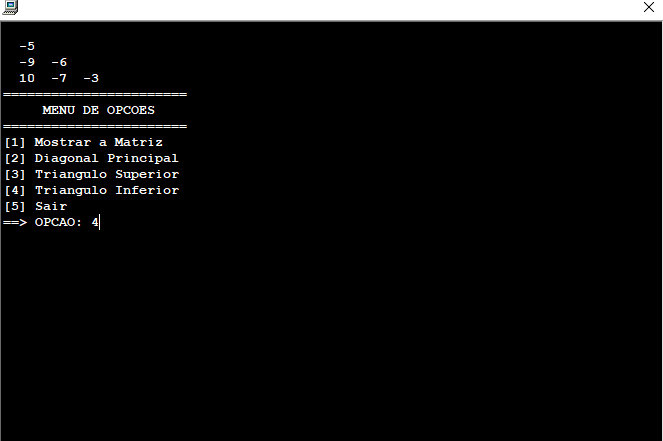
**[Exercício 5]** Escreva um algoritmo que:

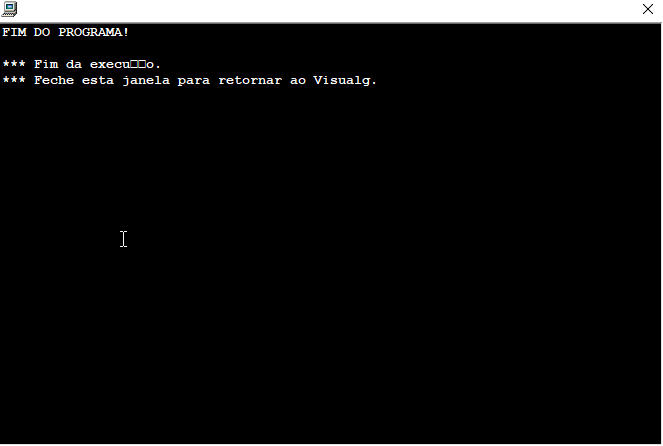
1. Receba um amtriz 4X4;
2. Mostre um painel de opções para o usuário como: mostrar apenas a diagonal principal, o triângulo superior, o triângulo inferior ou sair do programa.











**[Exercício 6] [DESAFIO]** Faça o Jogo da Velha.